

## PN Clouds (Nubes) Ino

Permite generar una imagen con un patrón de nubes.

Los valores de los píxeles de la imagen generada se centrarán en:

Imagen de 8 bits: 128 (0x80)

Imagen de 16 bits: 32768 (0x8000)

Nótese que los valores mayores y menores no se producirán de una forma necesariamente homogénea.

--- Opciones ---

### Size (Tamaño)

Permite definir el tamaño del patrón.

Valores menores producirán un patrón más pequeño, valores más grandes uno de mayor tamaño.

Las unidades son milímetros.

El valor predefinido es 10.

### Z

Permite cambiar el patrón a través del tiempo.

Por ejemplo, desde el fotograma 1 hasta el 24 podría cambiar de 0 a 1.

El valor predefinido es 0.

### Octaves (Octavas)

Permite definir el nivel de detalle del patrón de nubes.

Es posible ingresar valores enteros entre 1 y 10.

Con valores mayores existirá más detalle en el patrón de ruido.

El valor predefinido es 1.

### Persistence (Persistencia)

Permite especificar la intensidad del ruido en el patrón de nubes.

### Alpha Rendering (Procesamiento de alfa)

Al estar inactivo el canal alfa de la imagen generada será completamente opaco.

Al estar activo, el canal alfa de la imagen generada contendrá el mismo patrón de nubes existente en los canales RVA.

La opción predefinida es ACTIVO.