

## Radial Blur (Desenfoque radial) Ino

Permite generar un desenfoque usando valores promedio, en dirección radial. También es posible agregar una torsión a la dirección (el tiempo de proceso aumentará).

En primer lugar procesará el canal alfa si así se especificara.

Luego se procesarán los píxeles RVA donde el canal alfa no sea cero.

Cuando el canal Alfa no es procesado, enmascarará los cambios de la imagen RVA, manteniendo los bordes originales de la imagen.

--- Entradas ---

Source (Origen)

Permite conectar la imagen a ser procesada.

Reference (Referencia)

Permite conectar una imagen para controlar la intensidad del efecto en cada píxel.

--- Opciones ---

Center (Centro)

Permite especificar la posición del centro desde el cual radiar el desenfoque.

El origen es el centro de la imagen a ser procesada, no el centro de la cámara.

Las unidades son milímetros.

El valor predefinido es el centro de la imagen en "0.0 0.0".

Radius (Radio)

Permite especificar un radio a partir del centro, dentro del cual no se producirá desenfoque.

Las unidades son milímetros.

Se podrán ingresar valores mayores o iguales a 0.

El valor predefinido es 0, que producirá un desenfoque en toda la imagen.

Blur (Desenfoque)

Permite ajustar la intensidad del desenfoque.

La intensidad del desenfoque será determinada por la distancia desde el centro de hasta cada píxel.

La fórmula de cálculo es:  $(\text{Dist\_píxel} - \text{Radio}) * (\text{Blur} / 100)$ , donde Dist\_píxel es la distancia de cada píxel desde el centro del efecto.

Con el valor mínimo de 0, no se producirá desenfoque. El valor máximo es 100.

El valor predefinido es 1.

## Twist (Torsión)

Permite agregar una torsión al desenfoque.

Define cuantas vueltas habrá desde el centro hasta la distancia de referencia.

La distancia de referencia es la mitad de la altura de la imagen resultante.

En el valor mínimo de 0, no se producirá torsión. El valor máximo es 180.

## Alpha Rendering (Procesamiento de alfa)

Esta opción es válida sólo cuando exista un canal alfa.

Cuando se encuentre inactiva, enmascarará los cambios en los valores RVA usando el alfa original de la imagen.

Cuando se encuentre activa, el efecto será capaz de modificar el canal Alfa, extendiéndolo como sea necesario para abarcar el área completa del efecto.

El valor predefinido es ACTIVADO.

## Anti Alias (Suavizado de bordes)

Permite agregar un proceso de suavizado de bordes, para eliminar bordes dentados.

El resultado será más suave, pero tomará más tiempo en ser procesado.

El estado predefinido es DESACTIVADO.

<Ejemplos de tiempos de procesamiento, como referencia>

Ancho=2176 Altura=1236 Center=0,0 Radius=0 Blur=3 Alpha=ACTIVADO

Shrink=1

Twist=0

Anti Alias=DEACTIVADO ~7 seg.

Anti Alias=ACTIVADO ~32 seg.

Twist=1-180

Anti Alias=DEACTIVADO ~19 seg.

Anti Alias=ACTIVADO ~780 seg.

Shrink=3

Twist=0

Anti Alias=DEACTIVADO ~3 seg.

Anti Alias=ACTIVADO ~4 seg.

Twist=1-180

Anti Alias=DEACTIVADO ~4 seg.

Anti Alias=ACTIVADO ~34 seg.

## Reference (Referencia)

Permite especificar qué canal de la imagen conectada a Reference controlará la intensidad del efecto.

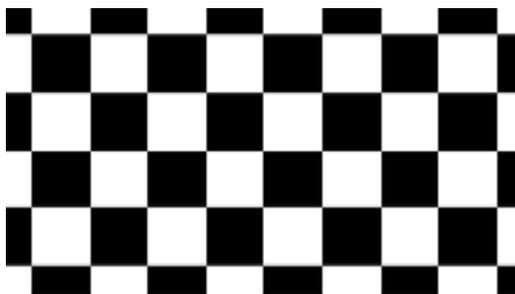
Es posible elegir entre los canales "Red (rojo)", "Green (verde)", "Blue (azul)", "Alpha (alfa)" o "Luminance (luminancia)".

Elegir Nothing (Ninguno) para deshabilitar el efecto de esta opción.

El valor predefinido es "Red".

# Desenfoque radial Ejemplo de referencia

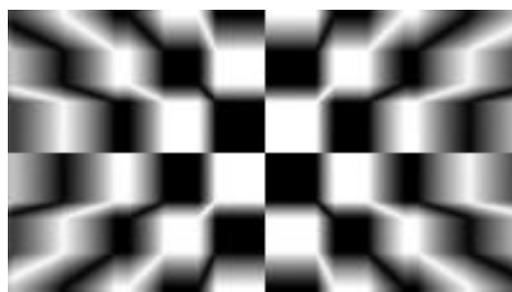
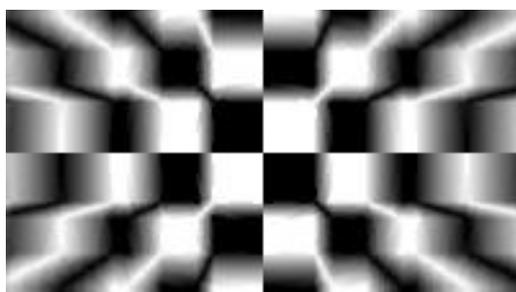
Imagen original  
(200 x 112 píxeles)



Anti Alias DESACTIVADO

Anti Alias ACTIVADO

Radial  
(Blur 30)



Torsión  
(Blur 20  
Twist 45)

