

# Warp (Distorsionar) HV Ino

Permite distorsionar una imagen basándose en una imagen de referencia.

--- Entradas ---

Source (Origen)

Permite conectar la imagen a ser procesada.

Hori (Horizontal)

Permite conectar una imagen de referencia para producir distorsión en dirección horizontal.

Vert (Vertical)

Permite conectar una imagen de referencia para producir distorsión en dirección vertical.

--- Opciones ---

H reference (H Referencia)

Permite seleccionar qué canal de la imagen conectada a "Hori" controlará la distorsión.

H MaxLen (H Longitud máxima)

Permite distorsionar la imagen en dirección horizontal.

Especifica el valor máximo de la distorsión a ser aplicada.

Las unidades son mm, los valores deberán estar en el rango de 0 a 100.

El valor predefinido es 0, con el cual no se producirá ningún efecto.

Imagen de 8 bits

1 Distorsión de 1 - MaxLen milímetros.

128 Sin distorsión.

255 Distorsión de MaxLen milímetros.

Imagen de 16 bits

1 Distorsión de 1 - MaxLen milímetros.

32768 Sin distorsión.

65535 Distorsión de MaxLen milímetros.

V reference (V Referencia)

Permite seleccionar qué canal de la imagen conectada a "Vert" controlará la distorsión.

V MaxLen (V Longitud máxima)

Permite distorsionar la imagen en dirección vertical.

Las opciones son las mismas que para el parámetro "H MaxLen".

### Alpha Rendering (Procesamiento de alfa)

Esta opción es válida sólo cuando exista un canal alfa.

Cuando se encuentre inactiva, enmascarará los cambios en los valores RVA usando el alfa original de la imagen.

Cuando se encuentre activa, el efecto será capaz de modificar el canal Alfa, extendiéndolo como sea necesario para abarcar el área completa del efecto.

El valor predefinido es ACTIVADO.

### Anti Alias (Suavizado de bordes)

Permite agregar un proceso de suavizado de bordes, para eliminar bordes dentados.

El resultado será más suave, pero tomará más tiempo en ser procesado.

El estado predefinido es ACTIVADO.