

## Level Master (Niveles global) Ino

Permite realizar una corrección global de los niveles de una imagen.  
Para ajustarlos de forma individual en cada canal RVA  $\alpha$ , usar el efecto "Level RGBA Ino".

--- Entradas ---

Source (Origen)

Permite conectar la imagen a ser procesada.

Reference (Referencia)

Permite conectar una imagen para controlar la intensidad del efecto en cada píxel.

--- Opciones ---

In (Entrada)

Permite definir los valores mínimo y máximo para los píxeles de la imagen de entrada.

Los valores menores a Min serán limitados al valor Min, los mayores a Max serán limitados al valor Max.

El valor mínimo es 0, el máximo es 1.

Los valores predefinidos son Min: 0, Max: 1.

Los valores podrán tener una precisión de hasta 4 dígitos decimales.

Out (Salida)

Permite ajustar el rango definido por la opción "In", al rango de valores mínimo y máximo definido aquí.

El valor mínimo es 0, el máximo es 1.

Los valores predefinidos son: Min: 0, Max: 1.

Los valores podrán tener una precisión de hasta 4 dígitos decimales.

Gamma (Gama)

Permite realizar una corrección del gama entre los valores "Out Min" y "Out Max".

Un valor entre 0.1 y 1.0, hará que la imagen se torne más oscura.

Cuando el valor es 1.0, no se realizará ninguna corrección.

Un valor entre 1.0 y 10.0, hará que la imagen se torne más clara.

El valor predefinido es 1.

### Alpha Rendering (Procesamiento de alfa)

Esta opción es válida sólo cuando exista un canal alfa.

Cuando se encuentre inactiva, enmascarará los cambios en los valores RVA usando el alfa original de la imagen.

Cuando se encuentre activa, el efecto será capaz de modificar el canal Alfa, extendiéndolo como sea necesario para abarcar el área completa del efecto.

El valor predefinido es ACTIVADO.

### Premultiplied (Premultiplicado)

Al estar activado, la imagen será procesada como si contuviera un canal Alfa premultiplicado (donde el valor de Alfa se encuentra premultiplicado por el de los canales RVA).

Si el Alfa de la imagen no estuviera premultiplicado, la apariencia de la imagen no será correcta.

El valor predefinido es ACTIVADO.

### Reference (Referencia)

Permite especificar qué canal de la imagen conectada a Reference controlará la intensidad del efecto.

Es posible elegir entre los canales "Red (rojo)", "Green (verde)", "Blue (azul)", "Alpha (alfa)" o "Luminance (luminancia)".

Elegir Nothing (Ninguno) para deshabilitar el efecto de esta opción.

El valor predefinido es "Red".