

Motion Blur (Desenfoco por movimiento) Ino

Permite producir un desenfoco por movimiento con trayectoria lineal, usando los valores de traslación de la columna/capa.

También es posible especificar un efecto de estela de repeticiones en las opciones.

Cuando la opción "Alpha Rendering" se encuentre activada, el canal alfa será procesado en primer lugar, procesándose luego los píxeles RVA donde el alfa no sea cero.

Cuando "Alpha Rendering" se encuentre desactivada, el canal alfa original no será modificado por el efecto, por lo que el efecto posiblemente quedará truncado por los bordes originales de la imagen.

--- Entradas ---

Source (Origen)

Permite conectar la imagen a ser procesada.

--- Opciones ---

Depend Move (Movimiento dependiente de)

P1 -> P2 (Pos1 -> Pos2)

Usa los parámetros X1/Y1 y X2/Y2 para especificar un movimiento en una dirección y magnitud determinadas.

Motion (Movimiento)

Tomará en cuenta el movimiento de la columna/capa en los canales X e Y para generar el efecto de desenfoco.

Los parámetros X1, Y1, X2 e Y2 serán ignorados.

X1 / Y1

X2 / Y2

Permiten especificar las coordenadas de inicio y fin a ser usadas para el efecto. El origen del sistema de coordenadas usado se encuentra en la esquina inferior izquierda.

Las unidades usadas son milímetros.

Al especificar valores con decimales, será posible definir cambios sutiles en la longitud del efecto.

Si la distancia entre los puntos de inicio y fin fuera menor que 1/16 de píxel no se producirá ningún efecto.

Los valores predefinidos son:

X1 Y1 -> 0.0 0.0

X2 Y2 -> 1.0 1.0

Scale (Escala)

Permite ajustar la longitud del efecto de desenfoco por movimiento.

Por ejemplo,

X1 Y1 -> 0.0 0.0

X2 Y2 -> 1.0 -1.0

Scale -> 100

sería equivalente a,

X1 Y1 -> 0.0 0.0

X2 Y2 -> 100.0 -100.0

y producirán el mismo efecto.

Cuando Scale sea 0, no se aplicará desenfoco.

El valor predefinido es 1, que no aplicará ninguna escala sobre la longitud original del efecto.

Curve (Curva de atenuación)

Permite ajustar la curva de atenuación del desenfoco.

Con valores entre 1.0 y 10.0, el desenfoco será más intenso.

Con valores entre 0.1 y 1.0, el desenfoco será más tenue.

El valor predefinido es 1, que producirá una atenuación lineal.

Afterimage Length (Longitud de estela)

Permite especificar la longitud del efecto de estela.

Las unidades son milímetros.

Es posible ingresar un valor mayor o igual a 0.

Por ejemplo, para crear una estela para una línea con un ancho de 3, especificar un valor mayor o igual a 3.

El valor predefinido es 0, con lo cual no se producirá la estela.

Afterimage Power (Intensidad de estela)

Permite determinar la intensidad de la estela.

En 0, no se producirá el efecto de estela.

Cuanto mayor sea el valor, habrá menos desenfoco y más estela en la imagen final.

El valor predefinido de 1 producirá la estela de repeticiones con la mayor intensidad posible y el efecto de desenfoco no estará presente en absoluto.

Alpha Rendering (Procesamiento de alfa)

Esta opción es válida sólo cuando exista un canal alfa.

Cuando se encuentre inactiva, enmascarará los cambios en los valores RVA usando el alfa original de la imagen.

Cuando se encuentre activa, el efecto será capaz de modificar el canal Alfa, extendiéndolo como sea necesario para abarcar el área completa del efecto.

El valor predefinido es ACTIVADO.