

HLS Add (Adicionar TLS) Ino

Adiciona los valores del canal especificado de la imagen conectada a Noise, a los canales Tono, Luminosidad, Saturación o Alfa de la imagen conectada a Source.

El canal especificado de la imagen conectada a Reference determinará la intensidad del efecto.

--- Entradas ---

Source (Origen)

Permite conectar la imagen a ser procesada.

Noise (Ruido)

Permite conectar una imagen que será adicionada a la imagen original.

Reference (Referencia)

Permite conectar una imagen para definir la intensidad del efecto.

--- Opciones ---

From RGBA (Desde canal)

Permite especificar qué canal de la imagen conectada a Noise será usado.

Es posible elegir entre los canales "Red (rojo)", "Green (verde)", "Blue (azul)" o "Alpha (alfa)"

El valor predefinido es "Red".

Offset (Desplazamiento)

Permite aplicar un desplazamiento a los valores originales de los píxeles de la imagen conectada a Noise.

Los valores estarán dentro del rango de 0 a 1, tanto para imágenes de 8 bits como de 16 bits y será posible especificar un desplazamiento entre -1.0 y 1.0.

Cuando el valor del píxel sea el mismo que el especificado aquí, no cambiará.

El resto de los píxeles cambiará dependiendo de su magnitud.

El valor predefinido es 0.5.

Hue (Tono)

Permite especificar la intensidad del cambio de tono.

El valor de Hue sufrirá una escala en torno al valor de Offset.

Es posible ingresar valores entre -1.0 y 1.0.

El tono de la imagen no cambiará cuando el valor sea 0.

El valor predefinido es 0.0.

Lightness (Luminosidad)

Permite especificar la intensidad del cambio de luminosidad.
El resto de la descripción es igual que para la opción "Hue".
El valor predefinido es 0.25.

Saturation (Saturación)

Permite especificar la intensidad del cambio de saturación.
El resto de la descripción es igual que para la opción "Hue".
El valor predefinido es 0.0.

Alpha (Alfa)

Permite especificar la intensidad del cambio de opacidad.
El resto de la descripción es igual que para la opción "Hue".
El valor predefinido es 0.0.

Premultiplied (Premultiplicado)

Al estar activado, la imagen será procesada como si contuviera un canal Alfa premultiplicado (donde el valor de Alfa se encuentra premultiplicado por el de los canales RVA).
Si el Alfa de la imagen no estuviera premultiplicado, la apariencia de la imagen no será correcta.
El valor predefinido es ACTIVADO.

Reference (Referencia)

Permite especificar qué canal de la imagen conectada a Reference controlará la intensidad del efecto.
Es posible elegir entre los canales "Red (rojo)", "Green (verde)", "Blue (azul)", "Alpha (alfa)" o "Luminance (luminancia)".
Elegir Nothing (Ninguno) para deshabilitar el efecto de esta opción.
El valor predefinido es "Red".