

Density (Densidad) Ino

Permite ajustar la densidad de la transparencia de la imagen.

Es de utilidad para realzar el efecto de flujo en los trazos.

El canal alfa deberá contener valores semi transparentes.

--- Entradas ---

Source (Origen)

Permite conectar la imagen a ser procesada.

Reference (Referencia)

Permite conectar la imagen de referencia, usada para controlar la intensidad del efecto en cada píxel.

--- Opciones ---

Density (Densidad)

Especifica la densidad.

Permite cambiar la densidad de los píxeles semi transparentes de la imagen.

Es posible especificar un valor mayor o igual a 0. El máximo es 10.

Un valor mayor a 1, hará que la imagen se vuelva más opaca.

Un valor de 1 no producirá cambios en la densidad original de la imagen.

Con valores mayores a 0 pero menores a 1, la imagen se tornará semi transparente.

Cuando el valor sea 0, la imagen desaparecerá.

El valor predefinido es 1.

Reference (Referencia)

Permite definir cómo se usarán los valores de la imagen del conector Reference para controlar la intensidad del efecto en cada píxel.

Es posible escoger entre Red/Green/Blue/Alpha/Luminance (Rojo/Verde/Azul/Alfa/Luminancia).

Escoger Nothing para deshabilitar el efecto.

El valor predefinido es Red.